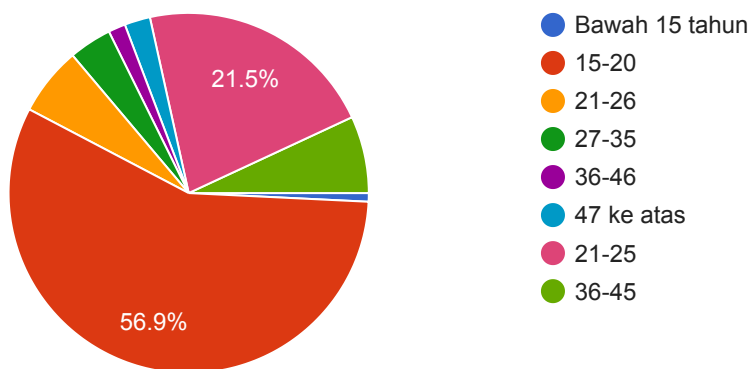


AL-KAHF: KEMBARA ALAM HARTAWAN FALAK

132 responses

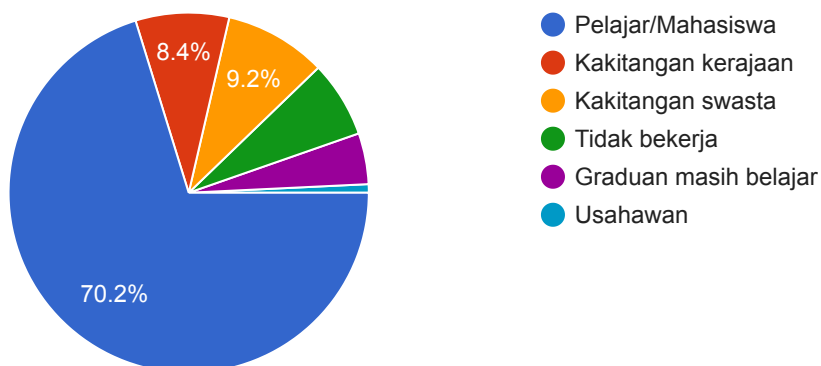
1. Berapakah umur anda?

130 responses



2. Apakah pekerjaan anda?

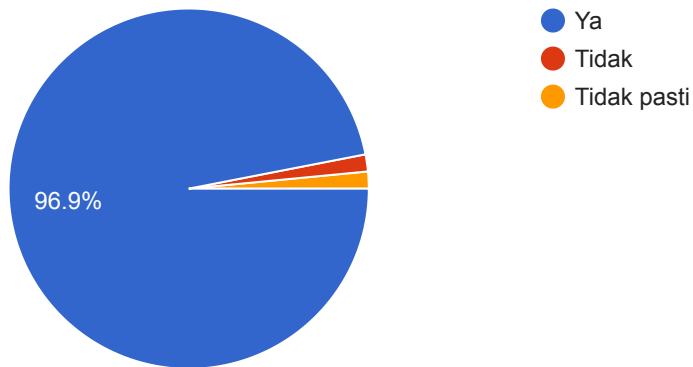
131 responses



3. Pernahkan anda bermain permainan "board game"? (contoh: Jutaria,

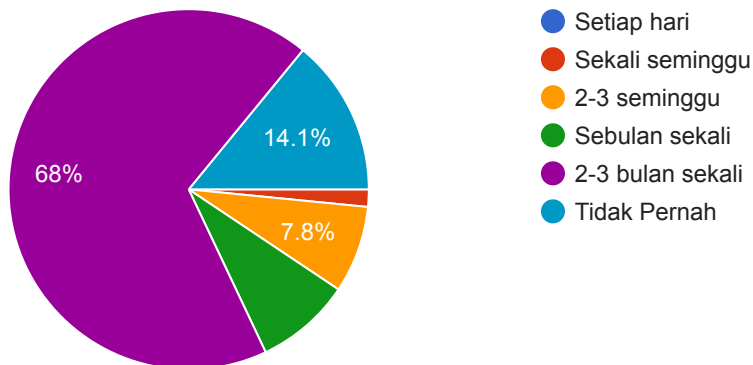
Saidina, Monopoly, dll)

131 responses



4. Berapa kerapkah anda bermain permainan ini?

128 responses



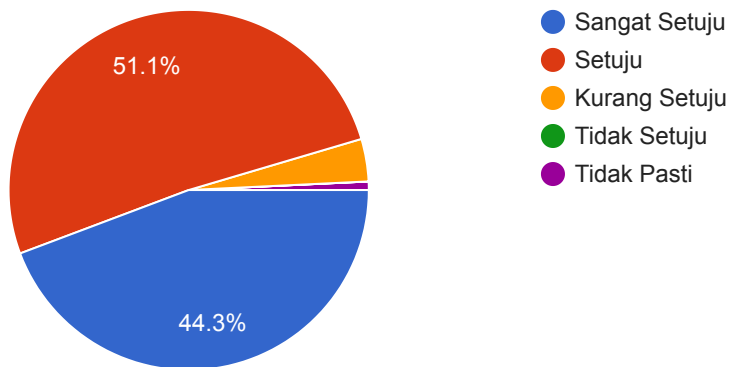
5. Sejauh manakah pengetahuan anda tentang fenomena Astronomi/Falak?

131 responses



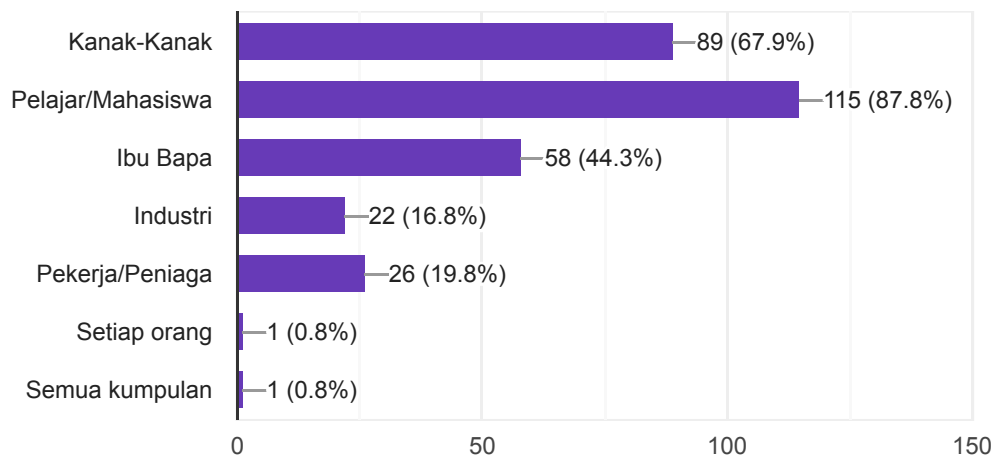
6. Adakah anda bersetuju bahawa kekurangan promosi dan penyebaran tentang astronomi/falak menyebabkan kurangnya pengetahuan tentang fenomena astronomi/falak?

131 responses



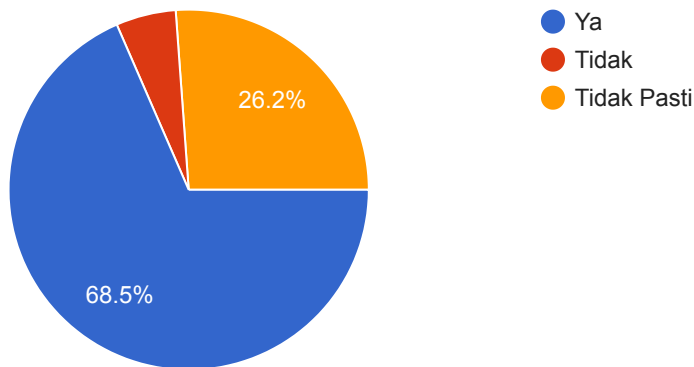
7. Pada pendapat anda, kumpulan manakah yang wajar diterapkan tentang fenomena astronomi? (Boleh pilih lebih dari satu jawapan)

131 responses



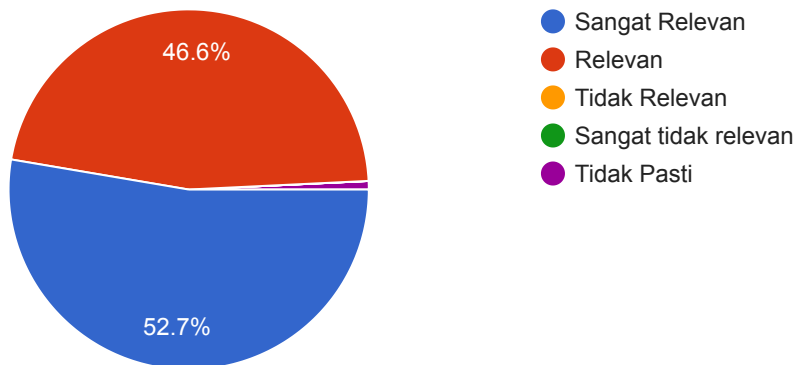
8. Adakah permainan ini dapat memberi kesan positif terhadap penekanan fenomena astronomi/falak?

130 responses



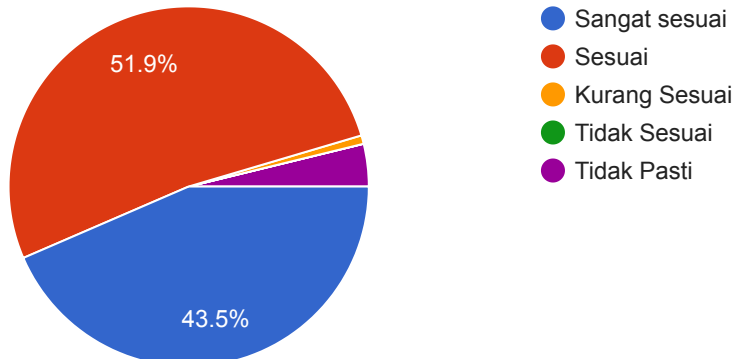
9. Pada pandangan anda, adakah relevan untuk mencipta/membangunkan permainan berkonsepkan astronomi bagi meningkatkan pengetahuan tentang Astronomi/Falak?

131 responses



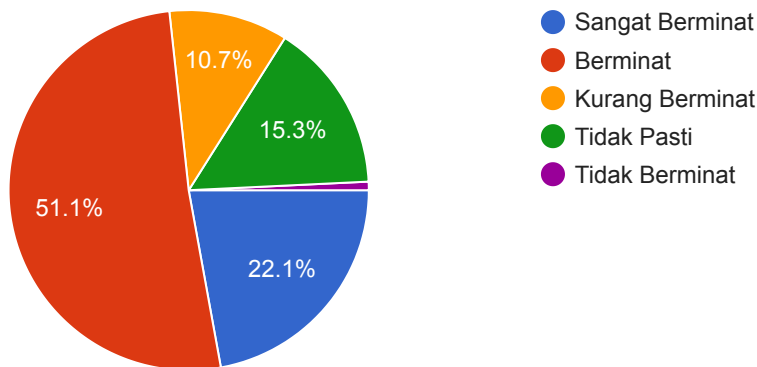
10. Sekiranya produk ini berjaya dihasilkan, pada pendapat anda, adakah ia merupakan suatu permainan yang amat sesuai untuk pendidikan astronomi/falak pada masa kini?

131 responses



11. Sekiranya produk ini dijual pada harga RM20-RM40, adakah anda berminat untuk membeli?

131 responses



12. Nyatakan komen anda untuk penambahbaikan produk ini.

42 responses

Bereh boh□

Tiada

I think that it is a very good effort to modify this product as it will bring benefits to people and it will make them to understand more about the universe and space.

Saya sokong

Teruskan

Marketing kena tip top walaupun fokus untuk promosi pembelajaran

produk pop up books

Tawarkan pada sekolah-sekolah.

Permainan buat lagi menarik supaya kanak2 lagi seronok bermain sambil belajar..

Harga mampu milik

Kena menarik utk bermain selalu supaya tidak bosan

Memasukkan ayat al-Quran yang berkaitan dengan ilmu falak

Disertakan aplikasi android

Pendekatan gameboard adalah baik

Pelbagaikan dan inovasikan terhadap jenis alat permainan berkaitan ilmu falak yang bersesuaian teknologi kini.

Kaedah Menarik belajar melalui game

Mengadakan pertandingan sama ada peringkat sekolah daerah dan negeri.... supaya dapat menarik minat pelajar dan guru2 sekolah

Mempunyai daya tarikan

biar ia dekat dengan hati kanak -ii agar dapat menarik minat mereka

Teruskan Usaha

memberi pengetahuan luas tentang permainan produk ini dan cara bermainnya

jika produk dijual pada harga yang lebih mampu milik, ramai peringkat umur boleh memilikinya seterusnya dapat mengembangkan lagi pengetahuan lapisan masyarakat tentang astronomy

Adakan effect 3D yang boleh menarik perhatian kanak2

Buat promosi / program

tiada

No komen

Mewujudkan pemasaran yang luas

Perlu ada inovasi dan persembahan secara kreatif dalam mempelajari ilmu falaq.

Jadikan ianya lebih interaktif dan mudah

Kadang2 ayat sains yg digunakan kurang difahami oleh org awam, mungkin boleh menggunakan ayat2 sains yg mudah difahami.

Perlu diperbanyakkan agar mudah utk mendapat ilmu pengetahuan berkaitan astronomi falak

Tingkatkan promosi dan marketing, saya yakin ibu bapa di luar sana akan menyokong produk ini kerana sesuai utk dijadikan alat santai bersama keluarga dan memberi pilihan selain menggunakan telefon kpd anak-anak.

Inovasikan produk ke arah yang lebih baik

Membuat prototaip dengan menyatakan setiap fungsi, kemudian promosikan dengan menyebarkan.

Reka cipta permainan yang dapat menarik perhatian pada semua peringkat umur.

Perlu ada daya penarik dan bermaklumat

baik untuk diteruskan

.

Permainan blh bermain secara atas talian

Good luck

Harus diteruskan untuk kemajuan anak-anak akan datang

This content is neither created nor endorsed by Google. [Report Abuse](#) - [Terms of Service](#)

Google Forms